

(66~71개월용)

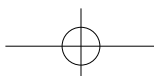
**K-DST** Korean Developmental Screening Test  
for Infants & Children

# 한국 영유아 발달선별검사

이 발달선별검사 도구는 영유아 건강검진 사업의 일환으로 보건복지부와 질병관리본부의 후원 하에 대한소아과학회와 대한소아정신건강의학회, 대한소아재활·발달의학회, 심리학 등 관련 분야의 전문가들이 모여 한국 영유아의 특성에 맞게 개발한 것입니다.



이 검사지의 소유와 판권은 보건복지부와 질병관리본부에 있으므로 승인 없이 무단 변경하여 사용하거나 판매할 수 없습니다. 단, 진료 현장이나 영유아 보육 시설에서 소정의 교육을 이수한 영유아 건강검진 의사와 소아청소년과 전문의, 재활의학과 전문의, 정신건강의학과 전문의 및 발달장애 관련 전문가(임상심리전문가, 발달심리 전문가 등)가 영유아의 발달선별검사로서 사용하는 것은 허용합니다.





# 한국 영유아 발달선별검사 (66~71개월용)

❖ 다음 사항을 기재해 주십시오. 빈 칸에 작성하시고 해당 사항에  표시 하십시오.

아이 이름		(남, 여)	설문 응답자	<input type="checkbox"/> 어머니 <input type="checkbox"/> 아버지 <input type="checkbox"/> 할머니 <input type="checkbox"/> 할아버지 <input type="checkbox"/> 기타( )
생년월일	년	월	일 (조산아인 경우 출산 예정일 :	년 월 일)
부모정보 (선택사항)	어머니	나이 : 만 ( ) 세	학력 : <input type="checkbox"/> 대학원이상 <input type="checkbox"/> 대졸 <input type="checkbox"/> 대학중퇴 <input type="checkbox"/> 고졸 <input type="checkbox"/> 중졸이하	
	아버지	나이 : 만 ( ) 세	학력 : <input type="checkbox"/> 대학원이상 <input type="checkbox"/> 대졸 <input type="checkbox"/> 대학중퇴 <input type="checkbox"/> 고졸 <input type="checkbox"/> 중졸이하	
아이가 신체나 기타 발달상의 문제가 있나요?			<input type="checkbox"/> 아니오 <input type="checkbox"/> 예 (있다면 구체적 병명은? )	

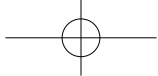
\*\* 이 질문지는 만 66~71개월 유아를 위한 질문지입니다. 아이의 월령에 해당하는 질문지가 아닌 경우, 질문지를 교체해 주세요.

❖ 각 질문 항목에 대하여 다음 네 가지 중 하나에 표기해 주십시오.  
만약 아이가 질문 내용을 할 수 있는지 모르는 경우 직접 시켜보고 답해 주십시오.

잘 할 수 있다 ③	할 수 있는 편이다 ②	하지 못하는 편이다 ①	전혀 할 수 없다 ④
------------	--------------	--------------	-------------

## 대근육운동

1	굴러가는 공을 발로 세운다.	③ ② ① ④	5	한발씩 번갈아 들고 뛰다.	③ ② ① ④
2	2미터 거리에서 테니스 공 크기의 공을 던지면 두 손으로 잡는다.	③ ② ① ④	6	줄넘기를 1회 한다.	③ ② ① ④
3	공을 바닥에 한 번 튕길 수 있다.	③ ② ① ④	7	두 손으로 한 발을 잡고, 세 발자국 이상 뛰다(닭 싸움 자세).	③ ② ① ④
4	무릎 아래 높이로 매어져 있는 줄을 뛰어 넘을 수 있다.	③ ② ① ④	8	굴러 가는 공을 발로 찰 수 있다.	③ ② ① ④




잘 할 수 있다 ③

할 수 있는 편이다 ②

하지 못하는 편이다 ①

전혀 할 수 없다 ④

## 소근육운동

1	엄지 손가락과 다른 네 손가락을 차례로 맞닿게 한다.		③ ② ① ④
2	삼각형이 그려진 것을 보여주면 삼각형을 그린다(그리는 과정의 시범을 보지 않고도 그려야 한다).		③ ② ① ④
3	동그라미를 가위로 오린다.		③ ② ① ④
4	간단한 자동차 모양을 흉내내어 그린다.		③ ② ① ④

5	주전자나 물병의 물을 거의 흘리지 않고 컵에 붓는다.		③ ② ① ④
6	마름모가 그려진 것을 보여주면 마름모를 그린다(그리는 과정의 시범을 보지 않고도 그려야 한다).		③ ② ① ④
7	집, 나무, 동물 같은 사물을 알아 볼 수 있게 그린다.		③ ② ① ④
8	리본 묶기를 한다(예: 운동화 끈).		③ ② ① ④

## 인지

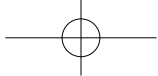
1	자신의 왼쪽과 오른쪽을 구별하여 말한다.		③ ② ① ④
2	요일을 순서대로 말한다.		③ ② ① ④
3	100원보다 500원짜리 동전이 더 가치가 있다는 것을 안다.		③ ② ① ④
4	자기 생일을 말한다.		③ ② ① ④

5	11부터 20까지 숫자 중에서 하나를 불러주면 받아쓴다.		③ ② ① ④
6	한 자리 숫자 뺄셈을 한다(예: 5-2=3).		③ ② ① ④
7	엄마, 아빠, 혹은 보호자의 전화번호를 기억한다.		③ ② ① ④
8	달력에서 오늘 날짜(월, 일)를 바르게 가리킨다.		③ ② ① ④

## 언어

1	친숙한 단어의 반대말을 말한다(예: 덩다 ↔ 춤다, 크다 ↔ 작다).		③ ② ① ④
2	간단한 농담이나 빗대어 하는 말의 뜻을 알아차린다.		③ ② ① ④
3	단어의 뜻을 물어보면 설명한다(예: “신발이 뭐야?”라는 질문에 “밖에 나갈 때 신는 거요”와 같은 대답을 할 수 있다).		③ ② ① ④
4	“만약~라면 무슨 일이 일어날까?”와 같이 가상의 상황에 대한 질문에 대답한다(예: “동생이 있으면 어떻게?”).		③ ② ① ④

5	끝말잇기를 한다.		③ ② ① ④
6	자기 이름이나 2-4개의 글자로 된 단어를 보지 않고 쓸 수 있다(예: 동생, 신호등, 대한민국).		③ ② ① ④
7	간단한 농담을 말한다.		③ ② ① ④
8	간단한 속담을 이해하고 사용한다(예: “누워서 떡먹기”와 같은 속담을 적절하게 사용한다).		③ ② ① ④



❖ 각 질문 항목에 대하여 다음 네 가지 중 하나에 표기해 주십시오.  
만약 아이가 질문 내용을 할 수 있는지 모르는 경우 직접 시켜보고 답해 주십시오.

잘 할 수 있다 ③	할 수 있는 편이다 ②	하지 못하는 편이다 ①	전혀 할 수 없다 ④
------------	--------------	--------------	-------------

## 사회성

1	처음 만난 또래와 쉽게 어울린다.	③ ② ① ④	5	다른 아이들과 적극적으로 어울린다.	③ ② ① ④
2	또래와 함께 차례나 규칙을 알아야 할 수 있는 놀이를 한다(예: 윷놀이, 보드게임).	③ ② ① ④	6	시키지 않아도 아는 사람에게 “안녕하세요?”라고 인사한다.	③ ② ① ④
3	자기 생각을 이야기하고 다른 아이의 말을 귀 기울여 듣는다.	③ ② ① ④	7	친구를 집으로 불러서 함께 논다.	③ ② ① ④
4	게임을 하는 방법에 대해 다른 아이와 이야기를 나눈다.	③ ② ① ④	8	친구나 가족에게 전화를 건다.	③ ② ① ④

## 자조

1	손가락 등을 사용하여 빵에 버터나 잼을 바른단.	③ ② ① ④	5	우유 종이팩을 혼자서 연다.	③ ② ① ④
2	목욕한 후에 혼자서 몸을 수건으로 닦는다.	③ ② ① ④	6	일정 기간(일주일 정도) 동안 집안 일 하나를 맡아서 한다(예: 수저 놓기, 장난감 정리 등).	③ ② ① ④
3	옷옷의 지퍼를 혼자 끼워 올린다.	③ ② ① ④	7	머리감기를 제외하면 혼자서 목욕을 한다.	③ ② ① ④
4	옷이 더러워지면 스스로 갈아입는다.	③ ② ① ④	8	대변을 본 뒤 혼자서 뒤처리할 수 있다.	③ ② ① ④

## 추가 질문

예 ①	아니오 ④
-----	-------

1	아이가 보호자와 이야기를 하거나 놀 때 눈을 맞추지 않는다.	① ④	4	또래 아이들에게 관심이 없다. 또래와 함께 있어도 아이들을 지켜보거나, 행동을 따라 하거나, 함께 놀려고 시도하지 않는다.	① ④
2	청력이 정상임에도 불구하고 이름을 불러도 쳐다보지 않는다.	① ④	5	간단한 규칙이 있으면서 편을 나누어 하는 놀이(예: 간단한 숨바꼭질, 잡기놀이, 씨씨씨 등)와 인형을 가지고 하는 상상놀이(예: 인형에게 음식을 주기, 재우기, 로봇끼리 싸우기, 차를 타고 가기 등)를 전혀 할 줄 모른다.	① ④
3	어른들의 관심을 끄는 행동을 하지 않는다(멀리 있는 사물을 가리키기, 물건을 가져다 보여주기, 같이 놀자고 건네주기, 소리 내어 부르기, 손가락으로 가리키기 등).	① ④			

## 결과표 (66~71개월용)

아이 이름		( 남, 여 )	작성일	년	월	일
생년월일	년	월	일 (조산아인 경우 출산 예정일 : )	년	월	일
설문 응답자	<input type="checkbox"/> 어머니 <input type="checkbox"/> 아버지 <input type="checkbox"/> 할머니 <input type="checkbox"/> 할아버지 <input type="checkbox"/> 기타( )					

### 결과 요약

영역	분류	1	2	3	4	5	6	7	8	총점	절단점		
											가	나	다
대근육운동											15	19	23
소근육운동											15	20	23
인 지											5	16	23
언 어											11	17	23
사 회 성											9	16	22
자 조											11	16	23

### 추가 질문

= 예  = 아니오

문 항	1 (S)		2 (S)		3 (S)		4 (S)		5 (S)	
결 과	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### 평가 결과

### 점수화

- 점수화를 위한 채점 단계는 다음과 같이 4단계로 구성됩니다.  
(잘 할 수 있다 = 3점, 할 수 있는 편이다 = 2점, 하지 못하는 편이다 = 1점, 전혀 할 수 없다 = 0점)
- 각 영역별로 문항별 점수를 합하여 총점을 기록합니다.
- 총점에 대한 평가는 각 영역별로 제시된 절단점에 근거하여 다음과 같이 네 가지로 평가합니다.  
① 심화평가 권고 ② 추적검사 요망 ③ 또래 수준 ④ 빠른 수준

작성일자: \_\_\_\_\_

작성 자: \_\_\_\_\_ 서명